

MyMedals.NFT

Autor: Paulo Jerônimo → <https://paulojeronimo.com>

Versão: 2022-09-14 08:33:28 -0300

Versão online: <https://paulojeronimo.com/mymedals.nft>

Conteúdo

1. Introdução	2
2. Finishers.DAO	2
3. Versões do MyMedals e Equipes no "Hackathon EthereumSP 2022"	3
3.1. Equipe 1.....	3
3.2. Equipe 2.....	4
4. Pós Hackathon.....	5
4.1. Novo propósito	5
4.2. Versão pivotada do MyMedals	5
4.3. Tecnologias.....	8
4.4. Repositório Git.....	8

1. Introdução

O [MyMedals.NFT](#) é a versão multinacional, disponível inicialmente na língua inglesa, do projeto [Medalha.NFT](#).

Tanto o [MyMedals.NFT](#) quanto [Medalha.NFT](#) são, também, domínios registrados na [Unstoppable Domains](#) por [Paulo Jerônimo](#), que é o **iniciador (ao invés de fundador) da Finishers.DAO**.

2. Finishers.DAO

A [Finishers.DAO](#) é a evolução da [Finisher.Tech](#), a empresa fundada por [Paulo Jerônimo](#), para um modelo de **Organização Autônoma Distribuída**.

A [Finishers.DAO](#) traduz o acrônimo **DAO** para "Distributed Autonomous Organization", ao invés de "Decentralized Autonomous Organization". Isso pelo aprendizado obtido por [Paulo Jerônimo](#) em conversas com [Carl Amorim](#) até mesmo antes de sua participação no workshop em que o Carl, e o pessoal da DAO iniciada por ele (a [Kairos](#)), ministrou no [Blockchain Rio](#).

A [Finishers.DAO](#) tem a seguinte missão:

Construir (ou migrar) aplicativos para a Web3 cujos objetivos contemplem o propósito de promover a Saúde e Bem-Estar das pessoas através dos esportes.



Para acessar a [Finishers.DAO](#), bem como o [MyMedals.NFT](#), você precisará instalar uma [extensão em seu browser](#) caso ele não seja um dos browsers que já suportam, nativamente, os "domínios imparáveis" ([.nft](#), [.dao](#), [.crypto](#), etc) oferecidos pela [Unstoppable Domains](#): [Brave](#) e [Opera](#).

3. Versões do MyMedals e Equipes no "Hackathon EthereumSP 2022"

3.1. Equipe 1

Na URL <https://paulojeronimo.com/medalha.nft> há uma descrição da **versão 1** do **MyMedals** elaborada, especificamente, para o **Hackathon - EthereumSP 2022**.



Essa URL não descreve a versão comercial do **MyMedals** (que já está em processo de desenvolvimento para potenciais clientes). Ela trata apenas da versão "Hackathon".

Essa versão do **MyMedals** foi discutida com uma equipe que estava sem uma ideia, logo ao final da abertura desse Hackathon (por volta das 19h da Sexta-feira). Até esse momento **Paulo Jerônimo** já tinha descrito e publicado sua ideia em seu site mas, ainda estava sem uma equipe.

Ao final dos *bootcamps* da EthereumSP, e da cerimônia de abertura do hackathon, houve um momento para a formação de equipes (para quem estava sem uma).

A equipe encontrada (de 4 pessoas) tinha desenvolvedores e designers. A princípio essa equipe demonstrou interesse pela ideia e quis participar de sua implementação. Porém, no Sábado pela manhã, a equipe encontrada caiu numa discussão interminável para avaliar o valor comercial da ideia. Ao final desse período resolveu abandonar a ideia e desistiu de implementá-la. Em seguida, dois de seus membros desistiram de participar do Hackathon.

3.2. Equipe 2

Por volta das 17h do Sábado foi formada uma segunda equipe e, nela, trocas de ideias levaram a uma [versão pivotada](#) do que está descrito em <https://paulojeronimo.com/medalha.nft>. Essa discussão, e um *frontend* escrito na ferramenta no-code [Adalo](#), foi encerrada praticamente por volta das 21:30 da noite desse Sábado. O MVP deveria ser entregue até às 10h do Domingo.

Apesar do esforço da equipe em desenvolver uma implementação para essa nova versão, infelizmente e tardiamente (já na madrugada do Domingo), numa pesquisa não foram encontrados exemplos que oferassem uma visão de integração do [Adalo](#) a carteiras de criptomoedas. Até mesmo [essa pergunta sobre Web3, feita diretamente ao criador do Adalo, permanece sem resposta](#). Com essa dificuldade, até mesmo uma simples integração ao Metamask estava comprometida.



Passada a pressão do Hackathon, durante a escrita desse texto, foi encontrado [esse post no fórum da Adalo](#) demonstrando uma aplicação que se conecta a Blockchain da NEAR.

Ao final dessa pesquisa já não havia mais tempo hábil para a criação de um novo *frontend*, mesmo usando outra alternativa no-code que poderia ser rápida, como o [Bubble](#) que já suporta e apresenta vários exemplos de integração a aplicações Web3. Da mesma forma, já não havia "espaço" (em horas) para o desenvolvimento dos *smart contracts* do projeto. Dessa forma, a [apresentação da versão pivotada do projeto](#) foi cancelada!

3.2.1. Integrantes

Bel Young -> <https://www.linkedin.com/in/bel-young/>
Bianca Miranda -> <https://www.linkedin.com/in/bbmiranda/>
Érica Vilela -> <https://www.linkedin.com/in/%C3%A9rica-vilela-b59556191/>
Julio Monteiro -> <https://www.linkedin.com/in/juliomonteiro/>
Marcelo Shama -> <https://www.linkedin.com/in/marcelo-shama-3665b532/>
Paulo Jerônimo -> <https://www.linkedin.com/in/paulojeronimo/>

4. Pós Hackathon

4.1. Novo propósito

Membros da [Equipe 2](#) acreditam no potencial educativo da implementação de sua ideia utilizando [tecnologias interessantes na construção de projetos Web3](#) e, por esse motivo, resolveram continuar a codificação do projeto e disponibilizá-lo, sob uma licença [open source](#), mesmo após o Hackathon.

Além disso, ao tornar essa implementação [open source](#), outro objetivo é oferecer a [Finishers.DAO](#) o trabalho de buscar investidores (grandes marcas esportivas) e desenvolvedores que serão pagos por funcionalidades implementadas e testadas para esse projeto.

4.2. Versão pivotada do MyMedals

A versão pivotada do [MyMedals](#) foi idealizada por [Paulo Jerônimo](#) e contou com ideias de outros membros da [Equipe 2](#). Essa versão passou a ser ainda mais social e contempla as seguintes finalidades/ funcionalidades:

1. **Apresentar potenciais atletas em condição de vulnerabilidade social a grandes marcas.**
 - a. Foco inicial em participantes de corridas de rua.
2. **Possibilitar que essas marcas lancem desafios esportivos na forma de coleções de NFTs.**
 - a. Ao comprar um dos NFTs da coleção, a pessoa receberá um [benefício da marca](#) e, ao mesmo tempo, ajudará [atletas](#) em situação de [vulnerabilidade social](#).
 - b. Cada NFT vendido ajudará vários [atletas](#) a ganharem um [Kit de Entrada](#) e a receberem, ao atingirem suas [metas](#) no desafio, [benefícios](#), [Medalhas](#) na forma de NFTs e [Prêmios em dinheiro](#), de forma progressiva.
3. **Cada desafio esportivo:**
 - a. É uma coleção de NFTs, nomeada na forma "marca/desafio", oferecido no *marketplace* do [MyMedals](#) (e em outros como o [OpenSea](#)). Cada item dessa coleção oferece, como valor ao comprador, algo provido pela [marca](#).
 - i. Exemplos de benefícios providos por uma marca de tênis de corrida de rua:
 - A. 20% de desconto na compra de um tênis que lançamos neste mês.
 - B. Almoço pago com um atleta profissional que patrocinamos.
 - b. Para um [atleta](#), é composto de três (3) provas esportivas, organizadas por um ou vários organizadores diferentes. Nessas provas são verificadas o atingimento de [metas](#) ajustadas pelo atleta com um grau de dificuldade crescente.
 - i. A primeira prova é denominada "Bronze". A segunda é a "Prata" e a terceira e última é a "Ouro".

4. Cada prova é organizada não pela marca mas, sim, por um organizador de eventos esportivos.

- a. Por exemplo, em se tratando do **desafio esportivo** "Nike/São Silvestre", duas provas anteriores a "São Silvestre" (uma corrida de 15 km) serão selecionadas pela Nike. A São Silvestre será a "prova Ouro". A "prova Prata" pode ser uma corrida de rua de 10 km e a "prova Bronze" uma corrida na distância de 5 km.
- b. Outro exemplo, seria o **desafio esportivo** "Asics/10k". Nesse caso, a Asics poderia estar querendo ajudar **atletas** acostumados a correr provas de 10 km e estaria incentivando-os a concluir três provas, na mesma distância, cada uma em um tempo menor que a anterior.

5. O MyMedals consulta resultados de provas anteriores e utiliza inteligência (humana e artificial) para verificar se o atleta realmente se encontra na situação de vulnerabilidade social e incluí-lo na lista de atletas que podem ser selecionados pelas marcas.

- i. Inteligência humana é usada na busca por **atletas** nessa situação. Ela refere-se a possibilidade de que os **atletas** sejam recomendados e verificados por outros humanos.
- ii. Inteligência artificial também é utilizada para a verificação da participação do atleta em provas (através de fotos, listas de resultados em provas e treinos registrados em aplicativos) e para o cruzamento desses dados com outras bases contendo pessoas em situação de **vulnerabilidade social**.

6. Kits de Entrada na forma de um NFT são distribuídos para os atletas no início do desafio.

- a. Esse NFT será utilizado pelo atleta para que ele vá até uma das lojas que vendem produtos da **marca** e receba os items que compõem o Kit.
 - i. Por exemplo, o Kit pode ser composto de um tênis, uma camiseta, um relógio e um boné (da marca ou de seus parceiros).
 - ii. Esses items poderão ser retirados em quaisquer uma das lojas parceiras da marca e que vendem seus produtos.

7. Metas são perseguidas pelos atletas para ganharem seus benefícios, suas Medalhas na forma de NFTs e seus Prêmios em dinheiro.

- a. Estipular as metas para um **atleta** é um papel do **MyMedals**. Ele analisa o histórico recente do **atleta** e, com base nessa análise, possibilita que o próprio atleta faça ajustes finos em suas metas para as três provas do **desafio esportivo**, de forma progressiva. Contudo, ele coloca bloqueios que impedem o atleta de ajustar valores que tornem suas metas facilmente alcançáveis e, dessa forma, preserva uma propriedade que toda meta possui que é a de ser desafiadora.

8. Benefícios que a marca pode prover aos atletas em situação de vulnerabilidade social são, por exemplo:

- a. Descontos em consultas e exames médicos especializados.
- b. Auxílios para a alimentação e suplementação.
- c. Horas presenciais e/ou remotas com educadores físicos.

9. Uma medalha na forma de NFT é obtida pelo [atleta](#) quando ele atinge uma [meta](#) em uma prova do [desafio esportivo](#).
- Esse NFT não pode ser vendidos pelo [atletas](#), durante um *período de stake* estipulado pela [marca](#).
 - Isso decorre da necessidade da marca de ter um tempo maior de exposição ao projeto social.
 - Além disso, a ideia é que o **NFT como medalha** passe a ter um valor maior para o [atleta](#), durante esse período, pois o projeto social ficará mais conhecido e, possivelmente, o atleta também.
 - Finalizado o *período de stake*, o atleta terá a opção de vender sua medalha (NFT), caso deseje.
10. **Prêmios em dinheiro** serão adquiridos pelos [atletas](#) que alcançarem suas [metas](#).
- A venda da [coleção da "marca/desafio"](#) permanece aberta "eternamente" até que todos os items sejam vendidos.
 - Cada venda de um NFT dessa coleção repassa:
 - 80% para uma carteira compartilhada entre o [MyMedals](#) e os [atletas](#) (carteira-[mymedals](#)).
 - 20% para uma carteira da [marca](#), para ajudá-la a custear suas despesas relativas ao oferecimento do [Kit de Entrada](#) do [atleta](#), e outros benefícios que ela possa oferecer.
 - Do valor repassado a [[carteira-mymedals](#)]:
 - 75% será repassado a carteira dos atletas**, da seguinte forma:
 - 15%** aos que atingirem a **meta Bronze**.
 - 25%** aos que atingirem a **meta Bronze**.
 - 35%** aos que atingirem a **meta Ouro**.
 - 25% será retido pela [MyMedals](#)** para:
 - Melhorias no aplicativo.
 - Taxas de transação (da Blockchain).
11. Caso um [atleta](#) não atinja sua meta em alguma das provas do [desafio esportivo](#), o valor que seria repassado a ele nessa prova será transferido para a própria marca [MyMedals](#). O valor acumulado nesse contrato será utilizado pela marca [MyMedals](#), em desafios que ela própria lançar, e ajudará outros [atletas](#) que talvez estejam mais focados no atingimento de suas próprias metas.

4.3. Tecnologias

- [Foundry](#).
- [Thirdweb](#).
- [Next.js](#).
- [Filecoin.io](#).

4.4. Repositório Git

O repositório Git desse projeto está inicialmente, no GitHub, em <https://github.com/paulojeronimo/mymedals.nft>.

Esse repositório Git, na *branch main*, contém os fontes deste documento (escritos no formato AsciiDoc) e, também, o código já elaborado para o projeto.

A *branch gh-pages* disponibiliza a versão HTML e a PDF deste documento através da URL <https://paulojeronimo.com/mymedals.nft>.