

Medalha.NFT

Medalha.NFT

Muito mais que
um projeto pessoal!
um projeto social!

Motivo, Ação, Transformação,
Superação e Recompensa!

Desenvolvimento:
Finishers.DAO



Autor: Paulo Jerônimo → <https://paulojeronimo.com>

Versão: 2022-09-09 15:33:19 -0300

Versão online: <https://paulojeronimo.com/medalha.nft/>

Conteúdo

1. Um problema	2
2. Uma solução: a grande meta	2
3. Submetas	2
4. Suas medalhas, "suas" recompensas	3
5. "Sua medalha" é uma conquista coletiva!	3
5.1. Família e amigos são eternizados na sua Medalha.NFT !	3
5.2. Projetos sociais são registrados na sua Medalha.NFT e doações são feitas para eles!	3
6. Resumindo	4

1. Um problema

Quando você decide praticar algum esporte seu principal **MOTIVO** para isso pode ser um **PROJETO PESSOAL** para resolver **UM PROBLEMA** que você está passando.

Por exemplo, **VOCÊ ESTÁ SEDENTÁRIO, COM SOBREPESO, E PRECISA EMAGRECER POIS, DO CONTRÁRIO, A OBESIDADE TE FARÁ MUITO MAL.**

Esse mal é, hoje, considerado um problema social!



1. O [Medalha.NFT](#) alinha-se ao [item 3 dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU](#) que é: "Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades". Especificamente, ele associa-se ao item 3.d: "Reforçar a capacidade de todos os países, particularmente os países em desenvolvimento, para o alerta precoce, redução de riscos e gerenciamento de riscos nacionais e globais de saúde."
2. Exemplos de problemas relativos a obesidade:
<https://finisher.tech/sobrepeso-adoece.pdf>

2. Uma solução: a grande meta

Para solucionar o [problema](#), além de procurar a ajuda de médicos e nutricionistas, você também se dá uma **grande meta**:

1. **Finalizar (cruzar a linha de chegada de) uma Maratona** daqui a seis (6) meses ou, até mesmo,
2. **Finalizar um Ironman** daqui a um (1) ano.

Não importa o esporte que você decida fazer! O que importa é que você se desafia a ter uma grande AÇÃO com o objetivo final de ter uma **TRANSFORMAÇÃO** (positiva para a sua Saúde e Bem-Estar).

3. Submetas

Se você é consciente, você sabe que não pode pular etapas para atingir a sua **grande meta** pois, se fizer isso, vai se machucar. Então, **você quebra essa meta gigante em menores e progressivas**. Por exemplo, para cumprir sua **grande meta** de **finalizar uma maratona**, você divide essa meta em seis (6) submetas: **Finalizar uma PROVA DE CORRIDA**: de 5 km daqui a 30 dias; de 10 km daqui a 60 dias; de 15 km daqui a 75 dias; de 21 km daqui a 90 dias; de 33 km daqui a 150 dias; **Finalizar uma [maratona] (42.195 m) daqui a 180 dias.**

4. Suas medalhas, "suas" recompensas

Toda vez que você atinge uma suas metas, participando de uma prova esportiva, você recebe sua **RECOMPENSA**: uma **MEDALHA**. Ela representa o seu sacrifício, sua determinação e sua persistência em sua **TRANSFORMAÇÃO**.

Você comemora cada recompensa com o seu grito de vitória!

Você vê sua sua medalha e sabe que ela só **parecer ser igual** a de todos. Mas, ela é única, exclusiva e intransferível!



Em termos técnicos ...

1. Uma medalha é um **soulbound NFT**.

5. "Sua medalha" é uma conquista coletiva!

Sua **família e amigos** sabem do esforço que você teve para conquistar a medalha que gerou a sua **TRANSFORMAÇÃO**.

Cada vez que você ganha uma medalha você se lembra do quanto essas pessoas foram importantes para que você recebesse sua recompensa. Sem elas possivelmente você não teria chegado onde chegou.

5.1. Família e amigos são eternizados na sua **Medalha.NFT!**

O **Medalha.NFT** também faz com que essas pessoas tenham seus nomes incluídos na "sua medalha" informando, assim, o quanto elas lhe incentivaram, até mesmo financeiramente, para obtê-la.

5.2. Projetos sociais são registrados na sua **Medalha.NFT** e doações são feitas para eles!

Amadurecendo você percebe que, apesar de sua medalha lhe trazer uma vitória pessoal, junto com **família e amigos**, só isso não basta!

Você gostaria que o teu sentimento de vitória pudesse ser, de alguma forma, convertido em algo benéfico a sociedade. Para isso, você gostaria que a sua medalha pudesse, de alguma forma, ajudar em **PROJETOS SOCIAIS**.

Daí você descobre que o **Medalha.NFT**, além de lhe fornecer uma medalha eternizada com o nome das pessoas que você ama, também lhe possibilita filtrar, dentre uma lista de **PROJETOS SOCIAIS** existentes, quais são os que essas pessoas podem **DOAR** um percentual do valor que lhe dão como incentivo pela conquista da sua medalha!

6. Resumindo

O **Medalha.NFT** é uma *Decentralized Application (DApp)*, desenvolvida pela [Finishers.DAO](#), que possibilita que você:

1. **Estipule uma grande meta esportiva** visando a prevenção ou a eliminação de **problemas** ou melhorias na **Saúde e Bem-Estar** através de **AÇÃO** que gera **TRANSFORMAÇÃO**.
2. **Divida o seu PROJETO PESSOAL (uma grande meta) em submetas intermediárias**.
3. **Convide sua família e amigos a investir em sua grande meta e submetas**. Cada uma de suas metas repassará parte do valor investido nelas para **projetos sociais** que serão escolhidos por eles em uma lista pré-filtrada por você.

Quando **você atinge uma submeta**:

1. Você recebe uma **Medalha.NFT** que contém, além dos dados da meta:
 - a. A **TRANSFORMAÇÃO** que ela lhe proporcionou.
 - b. Os nomes das **pessoas que lhe incentivaram a atingí-la** bem como os percentuais de investimento de cada uma delas em relação ao valor total investido nessa medalha.
 - c. Os **projetos sociais** impactados ao você atingir sua meta;
2. Os percentuais investidos nos **projetos sociais** através de sua **Medalha.NFT** são repassados a eles.
3. Taxas de serviço são pagas.

Quando **você alcança sua grande meta**:

1. Além de receber sua **Medalha.NFT**, da mesma forma **quando você atinge uma submeta**, você também pode sacar os valores investidos em você, pelos seus amigos e familiares, desde a sua primeira submeta.
 - a. Obviamente subtraídos, deste saque, os valores repassados aos valores sociais e as taxas de serviço!